



∲ 按檔案→從你的電腦挑選, 開啟範本「lets\_draw.sb3」。



1

按畫筆類別,然後把筆跡寬度設為指令拖放至程式區,放在下筆指 令下方,然後輸入「5」。



把筆跡顏色設為指令拖放 至程式區,放在筆跡寬度設 為5指令下方。



按指令上的色塊,選擇顏色、彩度及亮度, 以調校出喜歡的顏色。





沿用上一節建立的程式,把動作類別的左轉 15 度指令拖放至程 式區,放在移動 150 點指令下方。





依照相同方法,輸入繪畫第二條直線、左轉 120 度及繪畫第三
條直線的指令。按舞台上的 
鈕,看看是否能畫出等邊三角形。



按檔案→下載到你的電腦,儲存程式,

留待下一課使用。



延伸活動

- 1. 改變筆跡的顏色。
- 2. 編寫繪畫正方形的程式。

要繪畫正方形,應執行移動 150 步指令多少次? 每繪畫一條邊線後,左轉的角度應是多少? <u>我的表現</u>在《上填上顏色,評價自己的表現,表現愈好愈多《 1. 修改畫筆的大小和顏色。

2. 編寫程式繪畫多邊形。